



Spezialprüfung

2er Equipen

JUMP & RIDE



Eine Person Bullriding

Eine Person Parcours, offen für B- & R-Reiter

Ziel der Prüfung → SPASS im Team

Parcours: maximal 2 x 10 Hindernisse, Höhe: ca.90 cm

Wertung: Prog. Punktespringen, A

Der Reiter startet gleichzeitig mit dem Bullrider. Die Startzeit des Bullriders ist die Referenz für die Klassierung.

Der Reiter absolviert die Hindernisse 1 – 10 der Reihe nach (Hinderniszahl = Punktzahl). Ist der Bullrider bei Beendigung des 1. Parcours noch auf dem Bullen, beginnt der Reiter nochmals bei Hindernis 1. Das Ableiten des Reiters erfolgt beim Sturz des Bullriders, der Reiter darf das nächste Hindernis noch springen. Das Ende der Prüfung erfolgt spätestens nach 2 Durchgängen oder bei Sturz des Bullriders.

Bullrider Stufen: Hindernis 1-6 Stufe 1 (leicht)
 Hindernis 7-13 Stufe 2 (mittel)
 Hindernis 14-20 Stufe 3 (schwer)

Vor der Prüfung darf jeder Bullrider einen Proberitt versuchen.

Reglement:

- Bullenritt ein- oder beidhändig erlaubt
- Bullenritt, keine Harz-/Haftsprays erlaubt (erfolgt Disqualifikation)
- Pferdereiter nach Springreglement SVPS

Anmeldung: online über my.fnch.ch

Startgeld: CHF 30.-